

Kárpát Kupa

4 1 N O 1 4 1 H 4 O

Kárpát Kupa 2018

Baranta Harcművészeti Játékok

2018. Napisten havának (június) 1-3. napjain kerül megrendezésre a Kárpát Kupa elnevezésű nemzetközi, baranta verseny. A verseny nyílt, bárki indulhat, amennyiben teljesíti a kiírt nevezési feltételeket. A küzdelem név választásával a Kárpát Haza kulturális és nemzeti egységét szeretnénk kiemelni. Mindemellett a megmérettetés részét képezi a korábban már négy alkalommal megtartott, nagy népszerűségnek örvendő „Rosseb” Kupa is, mellyel a somogyi Rosseb Bakákra emlékeztünk.

A verseny célja:

A rendezvény a történelmi magyar harci testkultúrára épülő hagyományos magyar harcművészeti stílus keretén belül létrehozott mozgásos tudásanyagának megőrzését és szabadvívó rendszer gyakorlati jellegű továbbfejlesztését célozza meg. Egyben saját és más harcművészeti stílusok szakmai találkozója és versenye, ahol eldöntésre kerül a „Kárpát Kupa Bajnoka” cím.

A verseny fővédnöke:

Szita Károly, Kaposvár polgármestere

A verseny védnöke:

Bíró Norbert, Somogy Megyei Közgyűlés elnöke

A verseny szakmai szervezői:

Országos Baranta Szövetség (OBSZ)

Kapos Baranta Egyesület (KBE)

A verseny szakmai elnöke:

Vukics Ferenc, Országos Baranta Szövetség elnöke

Országos Baranta Szövetség



Kapos Baranta Egyesület



Kárpát Kupa

4 1 N O 1 4 1 H 4 O

A verseny időpontja:

2018. június 1-3.

A verseny helyszíne:

Kaposvár, Helyszín: Kaposvár Fő utca (sétáló utca), Kossuth tér (főtér)

esőnap esetén: **Kaposvári Városi Sportcsarnok (7400 Kaposvár, Arany János út 97.)**

A verseny vezetőbírója:

Biacsics Bálint, Baranta – Fejér (vezetőbíró)

A verseny bírót biztosítja:

Országos Baranta Szövetség

Korcsoportok:

öskü - felnőtt (18 év és a felett férfiak)

menyét - női (14 év és a feletti hölgyek)

kese - ifjúsági (14-17 éves ifjak)

csikó1 - gyermek 1. (8-10 éves fiúk és lányok együtt)

csikó2 - gyermek 2. (11-13 éves fiúk és lányok együtt)

A korosztály besorolásakor csak a születési év számít. Minden versenyszám egyéni. Ifjúsági, női és gyermek kategóriákban nincs összetett verseny, csak versenyszámonként kerülnek díjazásra az elért eredmények.

A meghirdetett versenyszámok

A Kárpát Kupán hat versenyszám került kiírásra. Indulni a versenyen, felnőtt férfiak esetében egy, több, vagy akár minden versenyszámban lehet. Aki a Kárpát Kupa Bajnoka, összetett bajnoki címért szeretne harcba szállni, annak legalább négy, vagy több versenyszámban kell indulnia (végső pontszám és sorrend kialakulását részletesen lásd később).

A harci íjászat versenyszámokban nem lesznek külön kategóriák. Menyétek, kesék, öskük együtt küzdenek.

Gyermek kategóriában szablya szabadvívás küzdelmek (felnőtt szabályok szerint) és karikásostor ügyességi pálya verseny lesznek (lehetőség szerint saját ostor, a különböző akadályokat kell teljesíteni és célpontokat "megsemmisíteni", hibákért időbüntetés jár).

Országos Baranta Szövetség



Kapos Baranta Egyesület



Kárpát Kupa



Versenyszámok fegyvernemek szerint felnőtt-női-ifjúsági kategóriában:

Pusztakezes küzdelem:

1; övbirkózás „Rosseb” Kupa

2; I. rovásos böllön (földharc)

Szabad küzdelem – párbaj:

3; szablya szabadvívás „Rosseb” Kupa

4; karikás ostor párbaj

Harci íjászat:

5; íjászpárbaj „Rosseb” Kupa

6; íjász akadálypálya

Gyermek 1-2 kategóriában:

1; szablya szabadvívás

2 karikásostor ügyességi pálya

Díjazás:

Csikó kategóriákban 1-3. helyezett érem és oklevél, a győztesek kupa, 4-6 helyezett oklevél

Kategóriánként és versenyszámonként 1-3. helyezett érem és oklevél. Az első helyezettek kupa, 4-6 helyezett oklevél

Az összetett 1-3. helyezett érem, oklevél a győztesek kupa, 4-6 helyezett oklevél

Felnőtt kategóriában a „**Kárpát Kupa Bajnoka**” címet az összesített pontszámok alapján lehet elnyerni. Minden versenyzőnek 4 versenyszámból hozott legmagasabb pontszámok összege adja a végeredményt. Ebbe az egyik pusztakezes küzdelem eredménye (a magasabb pontszámot elért), az egyik szabad küzdelem eredménye (a magasabb pontszámot elért), az egyik harci íjászat eredménye (a magasabb pontszámot elért) és a maradék 3 versenyszám közül a legjobb eredménye számít bele.

Aki legalább 4 versenyszámban nem indult el, annak az összesített pontszáma nulla lesz. A Kárpát Kupa a legmagasabb összesített pontszám alapján kerül kiosztásra. Pontegyenlőség esetén az összetett pontszámba nem számolt megszerzett pontszámok (segédpontok) határozzák meg a sorrendet. Amennyiben így is holtverseny alakul ki, akkor elsősorban az I rovásos böllön (földharc), másodsorban az ostor párbaj pontszáma a döntő, ez után a vezetőbíró dönt.



Kárpát Kupa

4 1 N O Y V 1 H V O

A verseny pontozása (minden versenyszámban):

1. helyezett	1000 pont
2. helyezett	800 pont
3. helyezett	700 pont
4. helyezett	600 pont
5. helyezett	550 pont
6. helyezett	500 pont
7. helyezett	450 pont
8. helyezett	400 pont
9-16. helyezett	350 pont

A 17. helyezettől a nyert küzdelmek után 100 pont, legfeljebb 300 pont jár, mely a végső sorrend felállításánál sokat jelenthet.



Kárpát Kupa



A verseny programja:

2018.06.01. PÉNTEK

16:00 ostormenet a Fő utcán, majd rövid baranta bemutató a Kossuth Téren

16:30 ünnepélyes megnyitó

17:00 különböző harcművészetek bemutatója a főtéren

20:00 Táncház a Juhos Zenekarral.

2018.06.02. SZOMBAT

9:00 ünnepélyes fogadalomtétel, közös tánc, bemelegítés, utána a versenyszámok lebonyolítása. Összesen öt helyszínen zajlanak egyszerre a küzdelmek.

12:00 – 14:00 ebéd

13:00 – 14:00 szünet

14:00 – 18:00 versenyek folytatása a délelőtti rend szerint

18:00 csikó versenyek eredményhirdetése, melyet követően koncert, utána táncház kifulladásig

KOSSUTH TÉR (FŐ TÉR)

13:00 órától ének zene, tánc, mese, stb. (Somogy táncegyüttes, Szennai táncegyüttes, egyéb zenekarok, énekesek, mesemondók)

Egész nap kézműves vásárok + baranta foglalkoztatók (szablyavívás, karikásostor, íjászat, stb.)
+ népi játékok **ZÁRÁS 18:00**

2018.06.03. VASÁRNAP

9:00-11:00 Íjászpárbaj (városliget, Golf panzió melletti terület) 2 pálya, egyszerre két küzdelem zajlik folyamatosan

VIGASSÁGOK TERE

11:00-14:00 Döntők lebonyolítása (kivéve az íjászpárbajt és az íjászpályát – ezek már lezárultak.)

12:00 – 14:00 ebéd

15:00 ünnepélyes eredményhirdetés és a verseny zárása.

A jelentkezők számától függően fenntartjuk a módosítás lehetőségét.

Országos Baranta Szövetség



Kapos Baranta Egyesület



Kárpát Kupa



A Baranta a hagyományos magyar testkultúrára és életfilozófiára épülő önálló harcművészeti irányzat. Magyarországon kívül is több országban, több, mint ezer fiatal foglalkozik a magyar harci technikák gyakorlásával. Alapjait a két világháború között a Ludovika Akadémia tisztjei rakták le. 1991 után indult újra a kutatómunka. 1996-ban megalakult az első Baranta egyesület a szentendrei Kossuth Lajos Katonai Főiskola bázisán. 2008-ban létrejött az Országos Baranta Szövetség (OBSZ), majd a szervezet felvételt nyert Magyarországi Harci Művészetek Össz-Szövetségébe.

Az OBSZ szervezésében számos nagy verseny került és kerül mind a mai napig megrendezésre, úgymint a Baranta Magyar Bajnokság, a Baranta Magyar Kupasorozat versenyei, a Balassi Bálint és Sudár István emléktornók. A Kapos Baranta Egyesület 4 alkalommal rendezte meg „Rosseb” Kupát, emléket állítva a somogyi rosseb bakáknak. A baranta közösségek tagjai évente 3-400 bemutatót tartanak országszerte, a Baranta magyar válogatott rendszeresen vesz részt vegyes harcművészeti versenyeken és szerepel a Magyarországon, vagy külföldön rendezett nemzetközi versenyek gáláin.

Kaposvár idén első alkalommal ad otthont neves nemzetközi Baranta harcművészeti versenynek, amely 2018-ban a Kárpát Kupa nevet kapta. A verseny hat versenyszámból áll és így a végső eredmény az összetett képességű harcos győzelmét jelenti. Más harcművészeti képviselőit is várjuk, akik vívás, birkózás, íjászat versenyszámok valamelyikében, vagy akár mindegyikében vállalják a megmérettetést a baranta válogatott és más küzdősportok, harcművészetek versenyzőivel.

A párbajok alapfegyverei:

- polifóm borítású műanyag szablya
- 20 #, vagy annál gyengébb erősségű, hagyományos íj és gumi védőharanggal ellátott, fémhegy nélküli nyílvesztő
- hagyományos visszacsapó íj, fa, alumínium, vagy karbon gyakorló vesszőkkel
- karikás ostor

A párbajok védőeszközei:

- fejevédők, valamint
- nők esetében mellvédők (kötelező védő felszerelések)
- ostorpárbaj esetében a szervezők által biztosított védő ruha

Mindenki használhat saját védőfelszerelést is, azonban ennek hiányában a rendezőbizottság által biztosított eszközt köteles használni!

-vívókesztyű használata megengedett

Országos Baranta Szövetség



Kapos Baranta Egyesület



Kárpát Kupa



A versenyszámok lebonyolításának menete a jelentkezők létszámától függően alakul.

Előjelentkezési határidő: 2018.05.13. éjfélig.

Helyszíni nevezésre is van lehetőség, azonban ebben az esetben nem tudunk ebédet biztosítani.

Versenyre jelentkezés az alábbi felületen:

<https://goo.gl/forms/pOU3jhdeQcaaHso12>

Kapcsolattartók: - **Wilhelm Erik**, a Kapos Baranta elnöke, e-mail: kaposbaranta@gmail.com

- **Biacsics Bálint**, a verseny vezetőbírója, e-mail: biacsicsbalint@gmail.hu

A versenyen indulás feltétele:

- felelősségvállalási nyilatkozat,
- pusztakezes küzdelmeknél érvényes sportorvosi igazolás,
- a 18 életévet be nem töltött versenyzők esetén írásbeli szülői hozzájárulás szükséges,
- baranta csapat versenyzőjeként érvényes 2018-as OBSZ tagság megléte

Regisztráció, nevezési díj

Nevezési díjak menyétek, kesék, öskük:

1 versenyszám esetén	4.000 Ft/fő
2 versenyszám esetén	5.500 Ft/fő
3 versenyszám esetén	7.000 Ft/fő
4-6 versenyszám esetén	8.000 Ft/fő
Csikók	2000 Ft/fő

A nevezési díj előnevezés esetén tartalmaz a szombati és vasárnapi napon is egy meleg ebédet, azonban nem tartalmazza a szállás költségét. Szállás igényt a jelentkezés során kell feltüntetni. Szállást, előzetes jelentkezés alapján kollégiumban tudunk biztosítani 2400 Ft/fő/éj ellenében.

A verseny szervezőinek, bírónak az étkezést térítésmentesen, szállást korlátozott számban ingyenesen a Kapos Baranta Központban tudunk biztosítani (hálózsák, derékalj szükséges). Itt szintén korlátozott számban sátorozásra is van lehetőség.

A Kárpát Medencéből, határon túlról érkező versenyzőknek ugyanitt biztosítunk térítésmentes szállást.

Országos Baranta Szövetség



Kapos Baranta Egyesület



Kárpát Kupa



KÜZDELMI SZABÁLYOK

Pusztakezes küzdelem

Övbirkózás

Az övbirkózás a népi birkózási formák (csülökre menés, öltre menés, böllön, övbirkózás, levan birkózás) szabályozott elemeiből áll.

- Az ellenfelek mezítelen felsőtesttel, nadrágban, övvel a derekukon küzdenek egymás ellen (hölgyek esetében sportos felső, mellvédő)
- A versenyző célja az, hogy az ellenfelet olyan helyzetbe kényszerítse, hogy az a tenyerén és talpán kívül bármely más testrészével érintse a földet. Amennyiben ez bekövetkezik a küzdelem véget ér.
- Ha a küzdelem során mindkét versenyző földre kerül (akár időkéséssel is), az eldöntetlennek számít és állásból, köszöntést követően folytatják a küzdelmet.
- Időkorlátozás nincs - a bíró kívülről biztatással sürgetheti az ellenfeleket.
- Büntető pont passzivitás miatt adható, illetve a folyamatosan menekülő versenyző is büntető pontot kaphat. Maximálisan, két büntetőpont adható, a harmadik intés, automatikus kizárást von maga után.
- A bíró öt perc közös passzivitás után akár mindkét versenyzőt leléptetheti.
- Nem számít passzivitásnak, ha valaki a társát folyamatosan erő hatása alatt tartja.
- Tilos ütni, rúgni, harapni, karmolni!
- A verejtékező felsőtestet időszakosan meg kell törölni.
- Vérző, sérült versenyző esetében a bíró(k) véleménye dönt a folytatásról.
- A láb söprése, akasztása megengedett. A térdízület nem támadható!
- A derékon kötött öv lelógó részei felhasználhatóak a küzdelem során.
- Az öveket időszakosan meg kell igazítani.
- A küzdelmek két súlycsoportban zajlanak – 80 kg alattiak és 80 kg felettiak csoportjai.
- Nyakkulcsot csak 6 másodpercig alkalmazhat a versenyző. Ha ez idő alatt nem indít akciót, akkor ebből a fogásból ki kell engednie ellenfelét! A nyakkulccsal együtt földre eső versenyzőknek a kulcsot el kell engednie a földre esés pillanata előtt.



Kárpát Kupa



- Gégefőfojtás tiltott!
- Az ízületek természetes hajlási irányukban feszíthetők - más feszítés tiltott!
- Fejelni tilos!
- A fej tolásra, feszítésre használható.
- A versenyzőknek törekedni kell a küzdelmi területen belül maradni.
- A folyamatosan menekülő versenyzőt leléptetik.
- Pihenőt csak különleges esetben lehet elrendelni.
- A versenyzők a küzdelem előtt és a végén hagyományosan köszöntik egymást.
- A versenyzők kötelesek jelenteni a sérüléseket.

Különleges esetek:

- előfordulhat olyan verseny, ahol korlátozni kell küzdelem idejét. Ennek módja, hogy a passzivitást szigorúbban kell venni, ilyenkor a bíró dönt esetlegesen a passzív versenyző leléptetéséről.

I. rovásos böllön / földharc

- Az ellenfelek mezítelen felsőtesttel, hosszúnadrágban, övvel felszerelve küzdenek egymás ellen (hölgyek esetében sportos felső, mellvédő).
- A küzdelem állásból indul.
- A küzdelem az egyik fél feladásáig tart (lekopogtatás).
- Időkorlátozás nincs - a bíró kívülről biztatással sürgetheti az ellenfeleket.
- A földre került versenyzők esetében a bíró 1 percnyi passzivitás után álló testhelyzetből újra indíthatja a küzdelmet.
- Ha a küzdő felek állásban nem bírnak egymással és a földre sem kerülnek le, akkor a küzdelmet lehet térdelésből is folytatni, ebből viszont már tilos felállni a versenyzőknek.
- A versenyt egy vezető és egy oldalbíró ellenőrzi.
- Tiltott technikák: ütés, rúgás, és ujjpercek feszítése, szem, illetve torok és lágyék támadása, rántásból végrehajtott bármilyen feszítés.
- Tilos ütni, rúgni, harapni, karmolni!
- Kis ízületek támadása nem megengedett.

Országos Baranta Szövetség



Kapos Baranta Egyesület



Kárpát Kupa



- Alkalmazható technikák: szabályosan végrehajtott fojtások, feszítések és leszorítások.
- A láb söprése, akasztása megengedett. A térdízület nem támadható!
- A derékon kötött öv lelógó részei felhasználhatóak a küzdelem során. A lelógó résznek legalább 20cm-esnek kell lennie, a csomó elöl, vagy oldalt köthető meg.
- Fojtás, feszítés az alábbi korlátozással használható:

Gégefő fojtása nem megengedett

Minden fojtást és feszítést csak folyamatosan – egyre növekvő erővel és szöggel szabad az ellenfélén végrehajtani, hogy időben érzékelje az erőhatást - direkt hirtelen fojtás, feszítés nem megengedett

Fojtásból való dobás tilos

Ízületi feszítésből való dobás az ízületi hajlással ellentétes irányban tiltott technika!

- A fej tolásra, feszítésre használható. Fejelni tilos!
- Az öveket időszakosan meg kell igazítani.
- Büntető pont passzivitás miatt adható.
- A folyamatosan menekülő versenyzőnek a bíró büntető pontot adhat.
- Maximálisan, két büntetőpont adható, a harmadik intés, automatikus kizárást von maga után.
- A bíró öt perc közös passzivitás után akár mindkét versenyzőt leléptetheti.
- A verejtékező felsőtestet időszakosan meg kell törölni.
- Vérző, sérült versenyző esetében a bíró(k) véleménye dönt a folytatásról.
- Az egészség védelme érdekében a bíró bármikor közbe léphet
- A versenyzőknek törekedni kell a kijelölt küzdelmi területen belül maradni. A területen kívülre került küzdő feleket a bíró a küzdelmi területre visszaküldheti.
- Pihenőt csak különleges esetben lehet elrendelni.
- A versenyzők a küzdelem előtt és a végén hagyományosan köszöntik egymást (meghajlás, üdvözlés)
- A versenyzők kötelesek jelenteni a sérüléseket.



Kárpát Kupa



- A küzdelmi bíró a küzdelem előtt és alatt megítélheti a versenyző mentális és fizikai felkészültségét, állapotát és amennyiben azt a küzdelemre alkalmatlannak találja, elrendelheti a küzdelem végét. Ebben az esetben a másik fél a győztes.

Szabad küzdelem / párbaj

Szablya szabadvívás:

- A verseny polifóm borítású fa/műanyag szablyákkal, fejkvédőkben, valamint nők esetében mellvédőkben történik
- Az ádámcsutka, nemí szerv támadása tilos, kizáráshoz vezethet (ha a védekező mozzanat következtében a védő fél fegyverével, kezével tesz olyan mozdulatot, ahol a támadó fegyvere tilos területet ér és az ellenfél jelentősen nem sérült meg, akkor a küzdelem tovább folytatódhat)
- A párbaj 5 pontig tart
- Az újak és váll közötti terület, valamint a láb találata 1 pont
- A mellkas, has, hát találata 2 pontot ér
- A fej találat 3 pont
- A kézfej, alkar és felkar találata esetén a találatot elszenvedő fél eldöntheti, hogy az ellenfele 1 pontot kap és a találatot ért karját a küzdelemben már nem használhatja, azaz abba a kezébe már fegyvert nem foghat, vagy 2 pontot ad az ellenfelének és továbbra is használja mindkét karját.
- Mindkét kéz elvesztése esetén az ellenfél nyer (harcképtelenség)
- Kézfejkvédő/kesztyű, alkarvédő és fejkvédő használata megengedett
- A töredékmásodpercekkal korábban bevitt találat együttesnek minősül
- A küzdelmek során az együttes találat nem számít találatnak, azaz 0 pontot ér
- Csak az ellenfél fegyverének teljes kizárásával elért ún. "tiszta" találat ér
- A támadások ereje nincs korlátozva, de a gyors pillanatszerű reakciók amúgy sem teszik lehetővé a teljes erőből történő támadást, mivel az idővesztésüket okoz. A versenyeknél az ún. "fél erő" alkalmazása a leginkább célravezető. A versenyzőknek rendelkezni kell olyan fájdalom-tűrőképességgel és sportemberi magatartással, amely nem vezet sportszerűtlenséghez
- A találatok megítélésében elsősorban a bíró(k) határozata dönt, de ha a támadó a megítélt találatra a "nem volt találat" szóbeli jelzéssel válaszol, akkor az a találat törlésre kerül. A küzdelmet elsősorban a versenyzők értékelik, vitás esetekben a bíró dönt.



Kárpát Kupa



- Tilos a menekülés, intést von maga után (menekülés: 10 méternél nagyobb távolság egyirányú hátráló megtétele, az irányváltó kimozgások, elfordulások nem tartoznak ebbe a kategóriába)

Ostorpárbaj

- A teljes küzdőtér 8x8m.
- Kötelező a védőruházat viselete, melyet a szervezők biztosítanak! (fej-, torok- és tarkóvédő, vastag térdig érő kabát). Zárt cipő, hosszú nadrág és póló viselete kötelező
- Párbaj eszközei hagyományos sudár végű karikás ostorok, amit a versenyzőknek kell magukkal hozniuk.
- Aki nem rendelkezik saját ostorral, az a szervezők által biztosított karikás ostort használhatja.
- A párbaj „hajrá” vezényszóval kezdődik a küzdőtér két átellenes sarkából.
- A versenyzőknek minden elszenvedett találatot és a találat helyét jelezniük kell.
- A mérkőzés 5 pontig tart. Fejtalálat 3 pont, testtalálat 2 pont és végtagok 1-1 pont.
- Csak a vágófelülettel, illetve a közelharcban a nyéllal bevitt találatok az érvényesek.
- A fegyver elvétele a másik féltől 3 pont. Ha a két ostor összeakad, de egyik fél sem ejti el az első mozdulatot követően, a bíró szétszedi az ostorokat és a küzdelem folytatódik.
- A versenyzőknek törekedni kell a kijelölt küzdelmi területen belül maradni. A területen kívülre került küzdő feleket a bíró a küzdelmi területre visszaküldheti.
- Lehetséges a nyéllal a fejre szúrni és ütni, illetve a testre szúrni, minden összeakadás vagy betörés esetén egyszer. Minden tiszta találat 1 pont. Lehetséges kéz használata késvívás szabályainak megfelelően, de az ellenfél megütése, rúgása tilos!
- Csuklósíj használata tilos!
- Együttes találatok esetén senki sem kap pontot.

Harci íjászat

Íjász párbaj

- A verseny 20 #, vagy az alatti erősségű, hagyományos íjjakkal és fejenként 3 vagy 4 gumivédőharanggal ellátott, fémhegy nélküli nyíllal történik fejevédőkben, valamint nők esetében mellvédőkben
- Két versenyző küzd meg egymással



Kárpát Kupa



- A bíró ellenőrzi a fegyverek erősségét, épségét, a nyílvevők védőharangjainak épségét, a védőfelszerelést
- Egymástól 20-40 méterre kijelölt induló vonalakon sorakoznak fel a küzdő felek egymással szemben
- A küzdelmek egy találatig tartanak.
- Az indulóvonalnál a vesszőket az egyik, az íjat a másik kézben kell tartani. Tegez és egyéb nyíltartó használata nem megengedett!
- A fegyver és a vesszők felmutatásával jelzik a bírónak a készenlétet
- „Haj- rá!” - Vezényszóra választott harcserűséggel az ellenfél felé rohamoznak, töltik a fegyvert és megpróbálják az ellenfél vesszőit elkerülve eltalálni a másikat.
- A közdelem során tarkóra nem lehet löni!
- A küzdelem során az ellenfél által ellőtt vesszőket is fel lehet használni, össze lehet gyűjteni. A párbajban nem résztvevők nem segíthetik azzal a versenyzőt, hogy odadobják nekik a földön heverő vesszőt, de szóban biztathatják, segíthetik a párbaj területen kívülről.
- A küzdelmre kijelölt területet csak alkalmoszerűen és a küzdelemben nem résztvevő versenyzők, nézők veszélyeztetése nélkül lehet elhagyni rövid ideig (kizárólag vesszőszedés céljából!)
- 3 méternél közelebb nem lehet az ellenfélre lövést leadni! Aki ennél közelebről lő az ellenfélre az a versenyszámból való kizárását vonja maga után! A 3 méteres körzetbe a másik fél szándékosan nem menekülhet be, ebben az esetben a menekülő (általában fegyvertelen) fél lesz a párbaj vesztese.
- Rúgni, ütni tilos!
- Ha az ellenfél fejen, mellkason, hason, lábon, ágyékon, háton lövik, az győztes találatnak minősül.
- Ha a versenyzőt vállon, kézen lövik akkor az használhatatlan fegyveresnek minősül az íj alkalmazása esetében – tehát győztes találatnak minősül.
- A súrolt találat is találatnak minősül!- Minden találat, ami a testfelülethez vagy a védőfelszereléshez ér a védőharang felületével. Ha csak a vessző teste, vagy tollai érintik a versenyzőt az nem minősül találatnak.
- Ha a versenyző íját lövik meg akkor az használhatatlan fegyvernek, tehát győztes találatnak minősül



Kárpát Kupa



- A küzdelmek győztes találatig tartanak, illetve a végső győzelmet két nyert küzdelemmel lehet megszerezni.

Íjász akadálypálya

- Az íjász akadálypályán saját, hagyományos visszacsapó íjat kell használni, fa, alumínium, vagy karbon vesszőkkel.

- Biztonsági kiegészítő felszerelést lehet használni (pl. alkarvédő), de tegezt, illetve jogosulatlan előnyt biztosító kiegészítőket nem.

-A vesszőket az íjhoz fogva vagy az övbe tűzve lehet vinni a pályán.

-A találatnak csak a megült találat számít, azaz a vessző beleáll a célba.

- A harci íjász akadálypálya felépítése:

1. körben indulás 6 vesszővel:

1. elem: gördülő járás a futófolyosón, 12-14 méterről lövés járás közben az 1. táblára

2. elem: futásból zsámolyt átuportva lövés a levegőben az 1. táblára 10-12 méterről

3. elem: előre henger, majd térdelőhelyzetből lövés a 2. táblára 10 méterről

4. elem: hátra henger, majd lövés álló helyzetből ablakon keresztül a 2. táblára 10 méterről

5. elem: lövés hason fekvő helyzetből ablakon keresztül a 2. táblára 10 méterről

6. elem: 2 egymásra helyezett zsámolyról, hanyatt fekvő helyzetből lövés a 3. táblára 8 méterről

Visszafutás a start/cél területre

2. körben indulás újabb 6 vesszővel

7. elem: előre futva zsámolyról felugorva lövés a levegőbe az 1. táblára, 10-12 méterről

8. elem: földön hanyatt fekvő helyzetből lövés a 2. táblára 8 méterről

9-10-11. elem: álló helyzetből lövés 3 dobott korongra 8 méterről

12. elem: „Pityu”, átvéve a gyengébb kézbe az íjat álló helyzetből lövés a 3. táblára 8 méterről

Visszafutás a start/cél területre

- A verseny során összesen 12 lövés történik, két körben, 6-6 vesszővel.

- A tábla 1x1 méter, melynek a közepén 30 cm-s kör számít tökéletes (hibapont mentes) találatnak.



Kárpát Kupa



- A korongok 30 cm átmérőjűek.

- Hibapontok meghatározása:

táblalövések esetén a 30 cm-es célponton kívül a tábla (1x1 m) találata: +5 mp

táblalövések esetén, ha nincs találat (táblán kívül), de célzott lövést adtak le: +10 mp

dobott korongok esetén hibás találat: +15 mp

ügyességi feladat nem teljesítése (pl. a 2. lövésnél nem ugrik fel, vagy már leér): +10 mp

kihagyott lövés (pl. elveszíti a vesszőt): +15 mp

- A versenyző 3 db „ügyességi feladat nem teljesítése”, vagy legalább 2 db kihagyott lövés esetén a versenyszámot 0 ponttal fejezi be.

- A versenyző csak célzott, kontrollált lövéseket adhat le, „elszört” lövések esetén a bíró – biztonsági okokból - megállíthatja a versenyszám teljesítését. Ebben az esetben a versenyző 0 ponttal fejezi be ezt az elemet.

- Pontokat a hibapontokkal korrigált idő alapján kialakult sorrend szerint lehet megszerezni és ez alapján áll fel a végső sorrend.

